

CS202 – DOMAĆI ZADATAK 5

Prilikom slanja domaćeg zadatka neophodno je da ispunite sledeće:

* Subject mail-a mora biti CS202-DZbr (u slučaju kada šaljete domaći za petu nedelju to je CS202- DZ05).
* U prilogu mail-a treba da se nalazi projekat koji se ocenjuje imenovan na sledeći način: CS202- DZbr-ImePrezimeBrojIndeksa.
  + **Primer:** *CS202-DZ05-MarkoMarkovic123*
* Poželjno je uraditi i printscreen koda pre pokretanja programa
* Telo mail-a treba da ima pozdravnu poruku

**Molimo sve studente da se pridržavaju navedenog.**

Studenti SI iz Niša urađeni zadatak šalju na mail andjela.grujic@metropolitan.ac.rs.

Studenti IT iz Niša urađeni zadatak šalju na mail jovana.jovanovic@metropolitan.ac.rs.

Studenti iz Beograda urađeni zadatak šalju na mail nemanja.veselinovic@metropolitan.ac.rs

Studenti iz Beograda urađeni zadatak šalju na mail nikola.lazin@metropolitan.ac.rs

Internet studenti urađeni zadatak šalju na mail nemanja.veselinovic@metropolitan.ac.rs

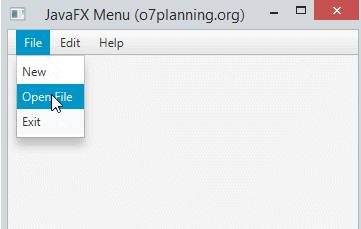
Svaki student radi jedan zadatak sa spiska. Ostali zadaci mogu da posluže za vežbanje i pripremu ispita, ali ih ne šaljete na pregled asistentima.

Student zadatak bira tako što svoj broj indeksa podeli sa 8 i na osnovu dobijenog ostatka uzima zadatak sa istim rednim brojem.

**Primer:** Broj indeksa 2318 % 8 = 6 – student radi 6. zadatak. Ukoliko broj indeksa deli 8 bez ostatka, student radi 8. zadatak.

**Zadatak 1**

Napraviti u JavaFx program za kreiranje MenuBar-a sa MenuItems. Prikaz programa bi trebalo da bude kao na slici.



**Zadatak 2**

Napisati JavaFx program koji prikazuje pravougaonik sa tačkom u gornjem levom uglu na (40, 40), širinom 50 i visinom 40. Unesite vrednosti u tekstualna polja ***k*** i ***i***, pritisnite dugme ***Prevedi*** da biste pravougaonik preveli u novu lokaciju.

**Zadatak 3**

Napisati JavaFx program koji prikazuje elipsu. Elipsa je centrirana u oknu širine 60 i visine 40. Unesite vrednost u tekstualno polje ***Ugao*** i pritisnite dugme ***Rotiraj*** da biste rotirali elipsu.

**Zadatak 4**

Napisati JavaFx program koji crta **sinusnu** i **kosinusnu** funkciju, u zavisnosti od toga koju opciju korisnik odabere (mogu se koristiti RadioButton dugmići za odabir opcije).

**Zadatak 5**

Napisati JavaFx program koji crta funkcije **logn**, **nlogn**  i **n²**u zavisnosti od toga koju opciju korisnik odabere (mogu se koristiti RadioButton dugmići za odabir opcije).

**Zadatak 6**

Napisati JavaFx program koji kreira tabelu sa podacima za **Studenta** (ime, prezime, broj indeksa, smer) prilikom čega je moguće ažurirati ili brisati podatke o nekom studentu dodavanjem dugmića za brisanje i ažuriranje izabranog reda iz tabele.

**Zadatak 7**

Napisati JavaFx program koji kreira tabelu sa podacima za **Knjigu**(naziv, autor, godina izdanja, cena) prilikom čega je moguće dodati podatke o novoj knjizi preko forme za upis potrebnih podataka.

**Zadatak 8**

Napraviti u JavaFx program za kreiranje MenuBar-a sa MenuItems. Prikaz programa bi trebalo da bude kao na slici.

